

Djeco társasjáték – **ABC boom**



Cikkszám: **DJ08543**

Ajánlott életkor: 8-99 éveseknek

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 1 tábla, 42 kártya, 26 fa betű, 14 fa pálcika.

A játék célja: megszerezni a legtöbb kártyát.

Az ABC boom egy ügyességi és szókincsfejlesztő játék. A játékosok úgy helyezik el a betűket és a pálcikákat az építményen, hogy az ne dőljön össze, közben mondaniuk kell egy szót, mely tartalmazza az adott betűt, betűket.

Előkészületek:

Tedd a táblát középre! A betűket és a pálcikákat tedd félre! A kártyákat keverd meg, majd lefelé fordítva tedd félre!

Játék:

A legfiatalabb játékos kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább. A játékos felfordít egy kártyát, majd megpróbálja végrehajtani az ott található utasítást:



A játékos bármilyen betűt lerakhat.



A játékos csak a kártyán megjelölt színű betűt rakhatja le.



A játékosnak le kell raknia a kártyán megjelölt számú pálcikát.



A játékos csak a kártyán megjelölt betűk valamelyikét rakhatja le.

- Ha a játékosnak sikerül végrehajtani a kártyán látható feladatot, maga elé teszi a kártyát, majd a következő játékos jön.
- Ha a feladat végrehajtása közben az építmény összedől (egy betű vagy egy pálcika leesik), a játékos nem szerzi meg a kártyát, és a meglévő kártyái közül is elveszít egyet.

MEGJEGYZÉS:

- A táblára esett betűket és pálcikákat nem szabad elmozdítani. A táblán kívülre esett betűk és pálcikák a továbbiakban nem vesznek részt a játékban.
- Ha a játékos a betűk vagy pálcikák hiánya miatt nem tudja elvégezni a kártyán látható feladatot, a következő játékos jön, aki egy újabb kártyát húz.

Betű lerakása:

A játékosnak a betű lerakása közben mondania kell egy szót, mely tartalmazza az adott betűt.

- **a táblára:**

A táblán található 4 mezőre helyezett betűk lesznek az építmény alapjai. Ha valamelyik mező szabad, a játékos rakhat rá betűt.

A táblán lévő szabad mezőre csak vele megegyező színű betűt szabad rakni.

- **az építményre:**

Ha egy játékos már nem tudja a táblára rakni a betűjét, az építményre kell tennie; egy másik betűre vagy pálcikára.

Pálcika lerakása:

A pálcikákat csak két betű közé lehet tenni, a táblára nem. A játékosnak a pálcika lerakása közben mondania kell egy szót, mely tartalmazza azt a két betűt, amelyekre a pálcikát teszi.

A játék vége:

A játék véget ér, ha a kártyák elfogynak. Az a játékos nyer, akinek a legtöbb kártyát sikerült elnyerni.

