

Mosómaci almája

Játékszabály

2-4 játékos számára, 3-8 éves korig



A kutya

Amikor a felhúzott almalap alatt a kártyapakliban egy kutya látható, a házörzőt a következő olyan mezőre helyezzük, ahol a mosómedvék tiszta almát találhatnak (almásrekesz, almafa, kosár, uzsonnásdoboz). Ha a kutyus közös mezőre kerül egy mackóval – akár úgy, hogy odatesszük, akár úgy, hogy a maci lép oda –, akkor az a mosómedve úgy megijed, hogy elejt egy tiszta almát, amitől az újra piszkos lesz. (A játékos megfordít egy tiszta almát ábrázoló lapot.) Ezt bizony újra meg kell majd mosni, a kutyakártya pedig kikerül a pakliból. Amennyiben közvetlen alatta szintén egy kutyus volna, akkor megint lépnünk kell.



Előfordulhat a játék során, hogy két maci egyazon mezőre kerül. Ez esetben az újonnan érkező mackót át kell tennünk a következő azonos típusú lapra.

Az nyeri meg a játékot, akinek elsőként sikerül összegyűjtenie a megfelelő számú almát.

Tartalom:

16 lépésmező lap, 30 almakártya,
13 kutyakártya, 1 fa kutyabábu,
4 mosómedve-figura, 4 műanyag talp,
1 speciális dobókocka



**Jó játékot, kellemes
szórakozást kíván a
Keller és Mayer.**

Játékötetlet: Gróber Gabriella és Kőműves András
Illusztráció: Pásztohy Panka



www.kelleresmayer.hu